

ПРОГРАМА UNESCO

Име на проекта: „Да направим достъпно културното наследство“

Инициатор: МГ „Академик Кирил Попов“ Пловдив

Цел на проекта

Проектът „Да направим достъпно културното наследство“ има за цел да въвлече подрастващите в историята и културното наследство на Тракия (и Европа), основно чрез използване на модерни, близки до тях форми, като компютърна игра за миналото на родния край.

Дейности по проекта

1) Създаване на сценарий на компютърната историческа игра; 2) Подготовка и изработване на компютърната тест-игра - програмно и художествено; 3) Лектория-обучение на учители по история от пловдивските училища. „Качване“ на играта-тест онлайн; 4) Разпространение на играта сред пловдивските ученици; турнири по училища и райони; 5) Общоградски финален турнир; 6) Подготовка и провеждане на Научно-педагогически форум (с международно участие) „Как започва историята на Пловдив и Европа“; 7) Премиера - публично представяне на играта „Пловдив НАЙ... - Играй и опознай!“; 8) Публичност и комуникации; 9) Поемане на патронаж от училища над исторически обекти.

Актуални ползи

1) Археологическите открития са с основополагащо концептуално значение за историята на нашия континент, те все още остават на практика неизвестни, както за широката общественост, така и за учащите се от съвременното младо поколение; 2) Въвеждане на ново отношение към праисторията на региона в широката общественост и младите хора, утвърждаване на усещане и принадлежност към общите корени на всички европейски култури; 3) Представяне в достъпен вид на културното наследство в историята на Тракия (и Европа) на подрастващите, основно чрез използване на модерни, близки до тях форми, като компютърна игра за миналото на родния край.



МИНИСТЕРСТВО
НА ОБРАЗОВАНИЕТО
И НАУКАТА